**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **LATAR BELAKANG MASALAH**

Berdasarkan Undang-Undang No. 6 Perpu Tahun 1962 “ Perumahan adalah semua bangunan yang dipergunakan oleh seseorang, perusahaan, badan-badan, dan sebagainya untuk tempat tinggal atau keperluan lain”.

Perumahan adalah Kelompok rumah yang berfungsi sebagai lingkungan tempat tinggal atau lingkungan hunian yang dilengkapi dengan prasarana dan sarana lingkungan [1].

Perumahan Jerambah Mekar Lestari Muaro Jambi merupakan salah satu perumahan yang ada di Muaro Jambi, tepatnya di Desa Mekar Jaya yang masih memiliki sedikit penduduk dan pada kemudian hari akan bertambah jumlah penduduknya. Perumahan ini merupakan salah satu perumahan bersubsidi untuk masyarakat yang memiliki ekonomi kelas menengah kebawah.

Selama ini sistem pemilihan rumah masih dilakukan sendiri oleh konsumen dengan melihat persyaratan yang di bawah oleh konsumen, untuk memtuskan pemilihan rumah bukanlah hal yang mudah mengingat masih banyak warga masyarakat yang belum memiliki rumah tempat tinggal, terutama bagi yang berpenghasilan kurang mampu membeli rumah yang layak.

Berdasarkan sistem yang sedang berjalan ditemukan beberapa permasalahan seperti : proses pemilihan rumah belum adanya metode sistem pendukung keputusan yang diterapkan sehingga membuat konsumen kesulitan dalam memilih rumah. Oleh karena itu penulis melakukan penelitian dalam menganalisis dan merancang sistem informasi sebagai alat bantu dalam penentuan pemilihan rumah sebagai penunjang pengambilan keputusan pada Perumahan Jerambah Mekar Lestari Muaro Jambi agar pemilihan rumah menjadi lebih mudah.

Berdasarkan uraian diatas penulis ingin melakukan penelitian kerja praktek dengan judul **“Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Rumah Berbasis Web (Studi Kasus : Perumahan Jerambah Mekar Lestari)”**

* 1. **RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan pokok dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana merancang sebuah sistem pendukung keputusan pemilihan rumah berbasis web untuk menentukan rumah yang akan dipilih oleh konsumen Perumahan Jerambah Mekar Lestari ?

* 1. **BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi:

1. Perancangan sistem pendukung keputusan pemilihan rumah pada Perumahan Jerambah Mekar Lestari menggunakan bahasa pemrograman PHP, XAMPP dan DBMS MySQL.
2. Studi kasus hanya di lakukan di Perumahan Jerambah Mekar Lestari.
3. Kriteria yang dipakai untuk memilih rumah pada Perumahan Jerambah Mekar Lestari meliputi harga, lokasi, type, dan desain.
   1. **TUJUAN PENELITIAN**

Tujuan dari pembuatan “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Rumah Berbasis Web Pada Perumahan Jerambah Mekar Lestari”, yaitu :

1. Menganalisa sistem pemilihan rumah yang sedang berjalan dan mencari solusi dari permasalahan saat memilih rumah di Perumahan Jerambah Mekar Lestari.
2. Merancang SPK yang berguna untuk membantu pihak Perumahan Jerambah Mekar Lestari merekomendasikan rumah yang akan dipilih oleh konsumen.
   1. **MANFAAT PENELITIAN**

Dari tujuan yang telah di paparkan diatas, maka penulis dapat menyimpulkan manfaat yang dapat diperoleh dengan adanya pembuatan sistem pendukung keputusan pada Perumahan Jerambah Mekar Lestari adalah sebagai berikut:

* + 1. Sistem Pendukung Keputusan diharapkan dapat memberikan keputusan yang dapat membantu pihak Perumahan Jerambah Mekar Lestari dalam merekomendasikan rumah yang akan dibeli konsumen.
    2. Memberikan informasi sebagai bahan acuan untuk penelitian selanjutnya dengan tema sistem pendukung keputusan.
    3. Memberikan tambahan ilmu dan wawasan kepada peneliti semoga menjadi insan yang bermanfaat bagi dirinya sendiri dan orang disekitarnya.
    4. Membantu pihak Perumahan Jerambah Mekar Lestari merekomendasikan rumah yang akan dipilih oleh konsumen.
  1. **SISTEMATIKA PENULISAN**

Sistematika merupakan gambaran mengenai hal-hal yang akan di bahas penelitian ini terdiri dari beberapa bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan secara umum mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah dengan batasan-batasan masalah yang digunakan, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan karya tulis yang didapat melalui studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (tools) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik hardware dan software.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan layout atau tampilan, rancangan input, rancangan algoritma program aplikasi yang akan dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGAJUAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem penjadwalan otomatis yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atau hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubung dengan hasil penelitian.